

## Seminar Aktuelle Themen der Virtuellen Realität

Vortragszeiten - Blockveranstaltung am 17. und 18. Februar 2003

Montag		Dienstag	
08:00	Begrüßung	Begrüßung	
08:15	Kharitonov, A: <b>Avatar-Modelle für Virtuelle Umgebungen (jtv)</b>	<i>Simulation &amp; Modellierung</i> <i>Visualisierung</i> Kulenko, K: <b>Adaptive Detailanpassung für Bilder (jtv)</b>	
09:00	Janßen, A: <b>Echtzeitsimulation von Massenverhalten bei virtuellen Lebewesen (tk)</b>	Vogel, C: <b>Der Randomized z-Buffer Algorithmus: Interaktives Rendern Komplexer Szenen (vh)</b>	
09:45	Theisen, R: <b>Theorie und Anwendungen der inversen Kinematik (lj)</b>	König, M: <b>Programmable Real-Time Shading (ms)</b>	
10:30			
10:45	Büttgen, F: <b>Prozeduraler Städtebau (jtv)</b>	Jaroschek, A: <b>Real-Time Shadows (ms)</b>	
11:30	Hang, C: <b>Echtzeit-Deformation in Operationssimulatoren (tvr)</b>	Kessel, J: <b>OpenGL 2.0 - Stand der Entwicklung (tvr)</b>	
12:15	Kaleß, B: <b>Interaktive Haptic Painting with 3D Virtual Brushes (vh)</b>	<i>Hardware</i> Wahle, M: <b>Techniken und Probleme bei der Verwendung von Clustern für die Visualisierung auf Tiled-Displays (ag)</b>	
13:00			
14:00	Fanarji, A: <b>Out-Of-Core-Techniken für die wissenschaftliche Visualisierung (ag)</b>	<i>Wissenschaftliche Visualisierung - CFD</i> Ding, L: <b>Interaktive Stereoskopische Displays (vh)</b>	14:00
14:45	Cerfontaine, P: <b>Parallele Volumenvisualisierung (ag)</b>	Mertens, M: <b>Techniken zur Integration von Sound in VR-Anwendungen (tvr)</b>	14:45
15:30	Clasen, M: <b>Vektorfeld-Clustering (ms)</b>		15:30
16:15		<i>Produktentwicklung</i>	
16:30	Behle, R: <b>Bildbasierte Strömungsvisualisierung (tvr)</b>	Lu, D: <b>Virtuelle Realität in der Produktentwicklung (lj)</b>	15:45
17:15	Ostwald, L: <b>Extraktion von Wirbeln und Wirbelkernen aus Datensätzen der Strömungssimulation (ag)</b>	Eickvonder, B: <b>VR in der Produktentwicklung, insb. virtuelle Montage (lj)</b>	16:30